

5-7, rue de l'École Polytechnique 75005 Paris

Tél. 01 40 46 79 20 (comptoir et renseignement libraires)

Tél. 01 40 46 79 14 (manuscripts et fabrication)

Tél. 01 40 46 79 22 (service de presse)

Fax 01 43 25 82 03 (commercial)

Fax 01 43 29 86 20 (manuscripts et fabrication)

Vient de paraître

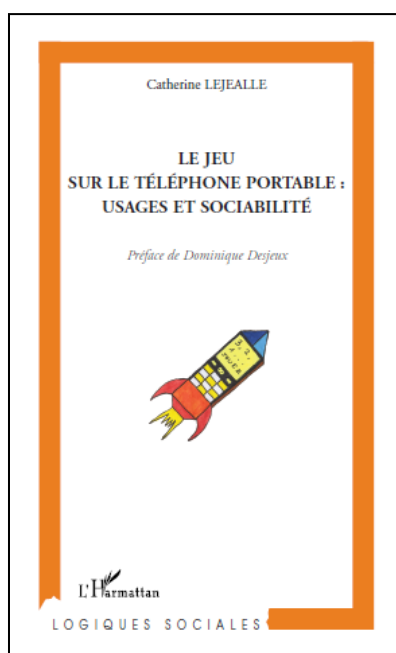
LE JEU SUR LE TELEPHONE PORTABLE : USAGES ET SOCIABILITE

Catherine LEJEALLE

21,50 €- 218 pages ISBN : 2-296-06955-8

site internet : <http://www.editions-harmattan.fr>

email : presse.harmattan5@wanadoo.fr



En mobilité, au domicile ou sur le lieu de travail, dédié ou en parallèle d'une autre activité, le jeu sur mobile permet de s'évader, de meubler un temps mort, de déconstruire le jeu et d'imaginer des scénarios inventifs mais aussi d'échanger et de partager des astuces avec les proches ou les inconnus joints virtuellement. Son usage, individuel ou collectif, participe à la construction identitaire et à la mise en scène de soi mais aussi à l'entretien du lien social, comme ressource supplémentaire dans le jeu social pour nouer différentes formes de sociabilité.

A la fois en rupture et en continuité avec les autres formes de jeux, le jeu sur mobile ne s'y substitue pas mais trouve son utilité et sa place dans l'espace privé et public. L'usage se construit dynamiquement comme une médiation entre l'objet, les tiers présents, le contexte social et spatial et enfin, le corps et les sens du joueur, demandant de mettre en place des normes d'usages pour concilier liberté individuelle et respect du collectif.

Une approche originale des jeux sur téléphone portable avec observations sur le terrain et enregistrements en cours de partie qui montre la place du corps et de l'imaginaire mais aussi la part de bricolage dans les processus d'appropriation des TIC.

On joue seul ou à plusieurs pour se distraire, tuer le temps, passer son stress ou son énervement sur un objet matériel, apprendre, s'évader, voyager, rêver, partager des astuces, transmettre un jeu à ses enfants, retrouver la nostalgie de son enfance, tricher, gagner en éliminant l'adversaire mais aussi au travail ou dans le métro, pour s'isoler dans sa bulle protectrice comme on savoure un bain moussant, une barre chocolatée ou une cigarette en solo.

Désormais vous ne les regarderez plus comme avant et peut-être deviendrez-vous rapidement vous aussi addict.

Catherine Lejealle est docteur en sociologie (Paris 5 - CNRS/Sorbonne - Cerlis), ingénieur télécom ENST Bretagne et enseignant-chercheur à Telecom Paris Tech, où elle étudie plus spécifiquement les usages des TIC.

Visitez notre site internet et commandez en ligne : <http://www.editions-harmattan.fr>

Vous pouvez aussi commander cet ouvrage chez votre libraire habituel

SOMMAIRE

PREFACE

INTRODUCTION

PARTIE 1

L'activité n'est plus spatialement et temporellement isolée

Chapitre 1

Les théories sociologiques du jeu depuis le XIXe siècle

Chapitre 2

La description du gameplay par les joueurs

Chapitre 3

Un format de poche qui induit de nouveaux contextes de jeu

Chapitre 4

Contraintes et opportunités du support

PARTIE 2

Concilier jeu sur mobile et autres activités

Chapitre 5

La sociabilité autour de l'usage en solo du jeu sur mobile

Chapitre 6

La sociabilité qui se noue autour de l'usage collectif

Chapitre 7

Temporalités et normes d'usages

PARTIE 3

Un jeu et un joueur en continuité avec les autres pratiques

Chapitre 8

La continuité du jeu avec la socialisation primaire

Chapitre 9

L'utilité du jeu pour l'individu et la société

CONCLUSION

BIBLIOGRAPHIE

ANNEXES

A. Glossaire

B. Méthodologie

C. Portraits des enquêtés joueurs réguliers

NOTES DE FIN

BON DE COMMANDE

A retourner à L'HARMATTAN, 7 rue de l'École Polytechnique 75005 Paris

Veillez me faire parvenir exemplaire(s) du livre *Le jeu sur le téléphone portable* au prix unitaire de **21,50 €** + **4,05€** de frais de port, + 0,80€ de frais de port par ouvrage supplémentaire, soit un total de €.

NOM :

ADRESSE :

Ci-joint un chèque de €.

Pour l'étranger, vos règlements sont à effectuer:

- en euros sur chèques domiciliés sur banque française.

- par virement en euros sur notre CCP 20041 00001 2362544 N 020 11 Paris

- par carte bancaire Visa N°..... date d'expiration...../...../...../ et le numéro CVx2 (les 3 derniers chiffres au dos de votre carte, à gauche de votre signature) :.....
