

L'Harmattan

Édition - Diffusion

5-7, rue de l'École Polytechnique 75005 Paris

Tél. 01 40 46 79 20 (comptoir et renseignement libraires)

Tél. 01 40 46 79 14 (manuscrits et fabrication)

Tél. 01 40 46 79 22 (service de presse)

Fax 01 43 25 82 03 (commercial)

Fax 01 43 29 86 20 (manuscrits et fabrication)

L'HARMATTAN ITALIA s.r.l. L'HARMATTAN HONGRIE

Via Degli Artisti 15

10124 Torino

Tél. 011/817 13 88

Fax 011/817 13 88

Hargita u. 3

1026 Budapest

HONGRIE

Site internet : <http://www.editions-harmattan.fr>

Email : presse.harmattan5@wanadoo.fr

Les parents et les enseignants soucieux de proposer des outils d'apprentissage supplémentaires aux enfants sont souvent démunis face à l'offre pléthorique des cédéroms ludo-éducatifs. Sont-ils vraiment utiles et en quoi ?

Cet ouvrage a pour objectif de répondre à ces questions et de donner des clés pour comprendre quels titres peuvent proposer des situations d'apprentissage riches et quels autres ne proposent que des exercices traditionnels qui pourraient tout aussi bien être faits avec un crayon et une feuille de papier... Les caractéristiques de ce support informatique, si elles sont exploitées, peuvent en faire un outil précieux qui permet d'aborder certaines notions de manière renouvelée.

Les concepteurs de cédéroms ludo-éducatifs trouveront, eux, dans cet ouvrage des pistes pour exploiter au mieux les ressources de ce support et éditer des titres qui trouveront leur juste place dans les familles et les écoles.

Catherine KELLNER (kellner@univ-metz.fr) est maître de conférences à l'Université Paul Verlaine-Metz. Au sein du **Centre de Recherche sur les Médiations** (<http://www.crem.univ-metz.fr>). Elle travaille dans le groupe **Pixel** sur les usages des dispositifs numériques de médiation. Elle est également membre du comité de rédaction de la revue scientifique **Questions de communication** (<http://quescom.ciril.fr>).

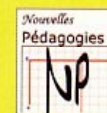
Vient de paraître

Catherine KELLNER

Les cédéroms, pour jouer ou pour apprendre ?



Préface de Geneviève Jacquinot-Delaunay



L'Harmattan

13,50 euros - 152 pages - ISBN : 978-2-296-03201-9
Collection Nouvelles Pédagogies

Sommaire

Préface

S'y retrouver dans le « ludo-éducatif »

Proposition de classification

Les jeux

Les logiciels « ludo-éducatifs »

Les logiciels de soutien scolaire

Les logiciels documentaires

Les logiciels de création numérique

Qu'est-ce que le ludo-éducatif ?

L'intérêt du jeu de règles

La valeur formatrice du jeu

Les apports de la multimodalité et des parcours multiples

Des profils pédagogiques pris en compte

Des activités de mathématiques

Des activités en français

La navigation dans un hypermédia

Qu'est-ce qu'un hypermédia ?

Les risques de non sens

Des informations inaccessibles

L'induction d'un parcours par l'interface

L'intérêt de l'animation

De nouvelles variables didactiques

Des stratégies d'économie cognitive

Les apports du processus d'action-réaction

La construction du savoir par hypothèses successives

La nécessité de la construction du savoir par l'apprenant

La formulation d'hypothèses

Une manipulation sans risque

L'intérêt pour la manipulation

Des hypothèses impossibles

Conclusion

BON DE COMMANDE

A retourner à

L'HARMATTAN, 7 rue de l'Ecole Polytechnique 75005 Paris

Veillez me faire parvenir exemplaire(s) du livre « Les cédéroms, pour jouer ou pour apprendre ? » au prix unitaire de **13,50€** + **2,77€** de frais de port, + **0,80€** de frais de port par ouvrage supplémentaire, soit un total de €.

NOM :

ADRESSE :

Ci-joint un chèque de €.

Pour l'étranger, vos règlements sont à effectuer:

- en euros sur chèques domiciliés sur banque française.

- par virement en euros sur notre CCP 23 625 44 N Paris

- par carte bancaire Visa N° date d'expiration...../...../...../

et le numéro CVx2 (les 3 derniers chiffres au dos de votre carte, à gauche de votre signature) :.....

Visitez notre nouveau site Internet et commandez en ligne :

<http://www.editions-harmattan.fr>

Vous pouvez aussi commander cet ouvrage chez votre libraire habituel